|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **попопопо**  **АДМИНИСТРАЦИЯ**  **МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА**  **« ПЕЧОРА »** |  | **«ПЕЧОРА »**  **МУНИЦИПАЛЬНÖЙ РАЙОНСА**  **АДМИНИСТРАЦИЯ** |
| **РАСПОРЯЖЕНИЕ**  **ТШÖКТÖМ** | | |
| 16 марта 2022 г.  г. Печора, Республика Коми |  | № 168 - р |

|  |
| --- |
| О проведении Республиканского интеллектуального Фестиваля для школьников «Кубок Печоры» |

Во исполнение муниципальной программы «Развитие образования муниципального образования муниципального района «Печора» (2014-2020) утвержденной постановлением администрации МР «Печора» от 31.12.2019 года № 1672 в целях повышения эффективности реализации государственной молодежной политики в области интеллектуального развития, духовно-нравственного, патриотического воспитания и стимулирования участия молодежи в общественной жизни муниципального района

1. Провести Республиканский интеллектуальный Фестиваль для школьников «Кубок Печоры» 26-27 марта 2022 года на территории МО МР «Печора».
2. Утвердить Положение о проведении Республиканского интеллектуального Фестиваля для школьников «Кубок Печоры» (приложение 1).
3. Утвердить План проведения Республиканского интеллектуального Фестиваля для школьников «Кубок Печоры» (приложение 2).
4. Отделу молодежной политики, физкультуры и спорта администрации МР «Печора» (Дубинин А.В.) организовать и провести Республиканский интеллектуальный Фестиваль для школьников «Кубок Печоры».
5. Управлению образования МР «Печора» (Пец Э.Э.):

5.1. Обеспечить информирование образовательных организаций МР «Печора» о проводимом Республиканском интеллектуальном Фестивале для школьников «Кубок Печоры».

5.2. Обеспечить участие команд образовательных организаций в Республиканском интеллектуальном Фестивале для школьников «Кубок Печоры»

1. МАУ ДО «Дом детского творчества» (Шиповалова В.А.):

6.1. Предоставить помещения учреждения для проведения Республиканского интеллектуального Фестиваля для школьников «Кубок Печоры»;

6.2. Предоставить музыкальную, мультимедийную аппаратуру и иное имущество учреждения для проведения Республиканского интеллектуального Фестиваля для школьников «Кубок Печоры»;

6.3. Оказать иную помощь при организации Республиканского интеллектуального Фестиваля для школьников «Кубок Печоры».

7. Отделу информационно-аналитической работы и контроля (Бревнова Ж.В.) обеспечить анонсирование и информационное сопровождение Республиканского интеллектуального Фестиваля для школьников «Кубок Печоры» в средствах массовой информации.

8. Настоящее распоряжение подлежит опубликованию на официальном сайте муниципального района «Печора».

9. Контроль за исполнением распоряжения возложить на заместителя руководителя администрации Т.И. Дячук.

Глава муниципального района

руководитель администрации В.А. Серов

Приложение 1

к распоряжению

администрации МР «Печора»

16 марта 2022 г. № 168 - р

**П О Л О Ж Е Н И Е**

**о республиканском интеллектуальном Фестивале для школьников «Кубок Печоры» г. Печора, 26-27 марта 2022 года**

**УЧРЕДИТЕЛЬ ФЕСТИВАЛЯ**

Администрация муниципального района «Печора»

**ОРГАНИЗАТОРЫ ФЕСТИВАЛЯ**

- Отдел молодежной политики, физкультуры и спорта администрации муниципального района «Печора»;

- Коми региональная общественная организация интеллектуаль­ных игр «Лига интеллектуальных игр»;

- Управление образования муниципального района «Печора»;

- МАУ ДО «Дом детского творчества» г.Печора.

**ЦЕЛЬ ФЕСТИВАЛЯ**

Целью Республиканского интеллектуального Фестиваля для школьников «Кубок Печоры» (далее Фестиваль) является популяризации интеллектуальных игр среди школьников, выявления сильнейших команд, развитие творческого и интеллектуального потенциала молодежи.

**ЗАДАЧИ ФЕСТИВАЛЯ**

- Организация досуга учащейся молодежи;

- Активизация работы с учащейся молодежью;

- Противодействие распространению экстремистских взглядов в молодежной среде через вовлечение учащейся молодежи в интеллектуальных играх;

- Поддержка деятельности школьных интеллектуальных клубов и объединений;

- Создание условий для обмена опытом и взаимодействия организаторов и педагогов школ Республики Коми курирующих деятельности школьных молодежных интеллектуальных клубов и объединений.

**МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ**

Место и сроки проведения Фестиваля:

- 26 и 27 марта 2022 года – помещения здания МАУ ДО «Дом детского творчества» г.Печора, расположенного по адресу: Республика Коми, г.Печора, ул.Булгаковой, д.11.

**УЧАСТНИКИ**

В Фестивале принимают участие школьные команды, участвовавшие в отборе (согласно регламента финала VIII школьного чемпионата Республики Коми по интел­лектуальным играм 2021-2022 года, приложение 1 к настоящему положению), представляющие общеобразовательные учреждения осуществляющие свою деятельность на территории Республики Коми. Возраст участников от 10 до 18 лет.

Команды, участвующие в конкурсных испытаниях - 7 человек (6 основных игроков, 1 запасной игрок) и руководитель команды.

**УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ**

Для участия в Фестивале необходимо в срок до 22 марта2022 г. подать предварительную заявку на участие в отдел молодежной политики, физкультуры и спорта администрации МР «Печора» по адресу 169600, РК, г. Печора, ул. Ленинградская, д.15, каб.124 или по тел/факсу 8 (82142) 70770 доб.1210 или по электронной почте [molodezhka@pechoraonline.ru](mailto:molodezhka@pechoraonline.ru)

**ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ**

Расходы по организации, проведению Фестиваля, награждению победителей несут Организаторы. Расходы на дорогу до места проведения Фестиваля несут командирующие организации либо сами участники. Организационный взнос за участие в Фестивале не предусматривается.

**РУКОВОДСТВО ФЕСТИВАЛЕМ**

Общее руководство подготовкой и проведением Фестиваля осуществляет отдел молодежной политики, физкультуры и спорта администрации МР «Печора» и Коми региональная общественная организация интеллектуаль­ных игр «Лига интеллектуальных игр».

**КОНКУРСНЫЕ ВИДЫ И УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ**

В рамках Фестиваля организуются и проводятся следующие конкурсные мероприятия:

- финал VIII школьного чемпионата Республики Коми по интел­лектуальным играм 2021-2022 года (регламент – приложение 1 к настоящему положению);

- турнир по интеллектуальной игре «Эрудит квартет» (регламент – приложение 2 к настоящему положению);

- мультимедийная интеллектуальная игра (регламент – приложение 3 к настоящему положению).

**ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ**

Общекомандные результаты подводятся по сумме баллов, занятых (набранных) командой. Команды, занявшие призовые места в отдельных видах программы и общем зачете, награждаются грамотами, команды занявшие первые места в отдельных видах программы награждаются кубками.

**КОНТАКТЫ**

Отдел молодежной политики, физкультуры и спорта администрации МР «Печора» - 8(82142)70770 доб. 1210

89129543116 – Бобровицкий Сергей Сергеевич, начальник отдела молодежной политики, физкультуры и спорта администрации МР «Печора».

Коми региональная общественная организация интеллектуаль­ных игр «Лига интеллектуальных игр»;

89068796706 – Рогачев Алексей Михайлович, председатель оргкомитета VIII чемпионата Республики Коми по интеллектуальным играм.

Приложение 1

к положению о проведении Фестиваля

**Регламент**

**проведения финала VIII школьного чемпионата Республики Коми по интел­лектуальным играм 2021-2022 года.**

**Общие положения**

1. Финал VIII школьного чемпионата Республики Коми по интеллектуальным играм сезона 2021-2022 (далее – Финал) – турнир по интеллектуальным играм для детей школьного возраста, проводимый Республике Коми.
2. Финал проводится с целью популяризации интеллектуальных игр среди школьников и выявления сильнейших команд.
3. Организатором Финала является Коми региональная общественная организация интеллектуаль­ных игр «Лига интеллектуальных игр».
4. Для проведения Финала организаторы формируют Оргкомитет, действующий в соответствии с настоящим положением, в составе: Рогачева Алексея, Корнилова Павла, Голубевой Екате­рины, Карпова Алексея, Дианова Михаила, Будиной Татьяны.
5. Соревнования проходят в соответствии с расписанием, формируемым Оргкомитетом.
6. Информационное обеспечение Финала осуществляется через группу ВК https://vk.com/chgk\_komi
7. В случае если Оргкомитетом будут соблюдены условия, установленные оргкомитетом Школьного чемпионата России, турнир будет претендовать на статус отборочного на Чемпионат России 2022 года среди школьников по интеллектуальным играм.

**Участники**

1. К участию в Финале приглашаются команды, прошедшие предварительный отбор на вопросах пяти туров (120 вопросов).
2. Количество участников Финала определяется Оргкомитетом в соответствии с техническими возможностями игрового зала. Планируемое количество участников публикуется в анонсах и может быть изменено по решению Оргкомитета. Преимущественное право принять участие в Финале имеют:

А) Победители муниципальных площадок.

Б) Команды, вошедшие в топ-20 общего рейтинга отборочного турнира.

В) Команды, получившие вайлд-карды Оргкомитета.

1. Игровой взнос на участие в Фестивале отсутствует. Проезд участников Фестиваля до места проведения Фестиваля и проживание участников во время Фестиваля финансируется участниками самостоятельно.
2. В заявочном составе команды, участвующей в Фестивале, должно быть не более 8 человек.
3. Замены в составе команды разрешаются в перерывах между игровыми турами и перед перестрелкой.
4. Состав команды в каждой из игр определяется командой непосредственно перед ее началом и сообщается Оргкомитету в заявочной карточке. В играх не имеют права участвовать игроки, не входящие в заявочный состав команды.

**Регламент турнира**

1. Турнир проводится в соответствии с Кодексом спортивного «Что? Где? Когда?» - [https://iqga.me/files/244/](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fiqga.me%2Ffiles%2F244%2F&cc_key=)
2. Турнир состоит из 4 туров по 12 вопросов. Редакторы туров: Алексей Рогачев, Михаил Дианов, Павел Корнилов
3. Порядок туров определяется Оргкомитетом и публикуется на информационных ресурсах Фестиваля.
4. Турнир предусматривает один сквозной зачет для участников групп М и Ш.
5. Место команды определяется количеством данных ей правильных ответов. Команда, давшая большее число правильных ответов, занимает более высокое место в своем зачете.
6. Команды, давшие одинаковое количество ответов и претендующие на места ниже третьего места, считаются разделившими места.
7. В случае если команды своего зачета, претендующие на первые три места, дали одинаковое количество правильных ответов, между ними проводится перестрелка на трёх вопросах. В случае равенства после трёх вопросов командам задаются дополнительные вопросы по одному, после каждого вопроса в каждой паре команд, претендующих на одно и то же место, команда, давшая правильный ответ, занимает место выше, чем команда, давшая неправильный ответ. Перестрелка продолжается до тех пор, пока не будут распределены первые три места.
8. Правильность ответов определяется Игровым жюри, формируемое Оргкомитетом.
9. В случае несогласия с решением Игрового жюри команда имеет право подать апелляцию на зачёт ответа в произвольной форме.
10. Апелляции на вопросы каждого тура подаются командами самостоятельно. При этом о желании подать апелляцию команда сообщает в устной форме в течение 5 минут после окончания каждого тура. Апелляции на вопросы перестрелки не принимаются.
11. Апелляции рассматриваются Апелляционным жюри, формируемым Оргкомитетом. Решение Апелляционного жюри принимается простым большинством голосов. Решения Апелляционного жюри являются окончательными и обжалованию не подлежат.
12. Апелляции на снятие вопроса не принимаются.
13. Команды, занявшие первые три места в общем зачёте, награждаются медалями.
14. Команда, набравшая наибольшее число баллов объявляется чемпионом VIII школьного чемпионата Республики Коми сезона 2021-2022.

Приложение 2

к положению о проведении Фестиваля

**Регламент**

**турнира по Эрудит-квартету на республиканском школьном Фестивале по интеллектуальным играм «Кубок Печоры»**  
**1. Участники турнира**

* 1. В турнире по Эрудит-квартету участвуют все команды, принимающие участие в школьном Фестивале по интеллектуальным играм «Кубок Печоры» (далее Фестиваль).
  2. Турнир проводится в двух возрастных группах: М (младшие школьники 5 – 9 класс), Ш (старшие школьники, 10 – 11 класс).
  3. В составе одной команды может быть от 4 до 8 человек. Переходы между командами не допускаются.

1. **Схема проведения турнира**
   1. Турнир состоит из отборочного этапа и плей-офф.
   2. Перед отборочным этапом проводится жеребьёвка.
   3. В отборочном этапе каждая команда проводит два боя в соответствии со схемой.
   4. По результатам боёв начисляются призовые очки:

* за 1 место - 3000 очков;
* за 2 место - 2000 очков;
* за 3 место - 1000 очков.

В случае, если в бою принимает участие 5 команд, призовые очки начисляются так:

* за 1 место - 3000 очков;
* за 2 место - 2250 очков;
* за 3 место - 1500 очков;
* за 4 место - 750 очков.

Если команды поделили место, очки за соответствующие места складываются и делятся между ними поровну. Например, если в бою с участием 4 команд две команды поделили 1-2 место, каждая из них получает 2500 очков.

* 1. Результатом команды в отборочном этапе является сумма очков, набранных командой в двух боях, а также призовых очков, полученных командой по итогам этих боёв.
  2. В плей-офф по результатам группового этапа выходят:
* в группе М - 4 команды с наибольшим количеством очков;
* в группе Ш - 4 команды с наибольшим количеством очков.
  1. В случае, если команды набирают одинаковое количество очков в отборочном этапе, при этом все эти команды проходят в плей-офф, дополнительным показателем становится количество очков, набранных только за правильные ответы. В случае, если этот показатель не позволяет распределить команды по местам, распределение осуществляется жребием. В случае, если команды набирают одинаковое количество очков в отборочном этапе, при этом не все эти команды проходят в плей-офф, места распределяются при помощи дополнительных тем.
  2. Плей-офф состоит из одного боя. Место, занятое командой в турнире, совпадает с местом, занятое командой в финале. Места ниже третьего не распределяются.

1. **Структура боя**
   1. Каждый бой играется на 12 темах, сгруппированных в 3 раунда по 4 темы. Каждая тема состоит из 5 вопросов.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Номер вопроса | Правильный ответ | Неправильный ответ |
| 1 вопрос | +10 очков | -10 очков |
| 2 вопрос | +20 очков | -20 очков |
| 3 вопрос | +30 очков | -30 очков |
| 4 вопрос | +40 очков | -40 очков |
| 5 вопрос | +50 очков | -50 очков |

* 1. **Открытый раунд** – в начале раунда объявляются названия 4 вопросных тем, после чего каждая команда сдает список с последовательностью выхода играющих на темы. **Полуоткрытый раунд** – названия тем объявляются непосредственно перед темой, команды перед каждой темой решают, какой игрок/игроки будут играть эту тему. **Закрытый раунд** – названия тем объявляются непосредственно перед темой, в начале раунда каждая команда сдает список с последовательностью выхода играющих на темы.
  2. Последовательность раундов в бою: открытый, полуоткрытый, закрытый.
  3. Команды в конце боя распределяются по местам, исходя из количества набранных очков. В случае, если две команды набрали после 12 тем одинаковое количество очков и поделенное командами место выводит в следующий раунд, то играется дополнительная тема. Команды решают, какой игрок будет играть дополнительные вопросы, до оглашения названия темы. Команда, набравшая максимальное количество очков, считается победившей. В случае равенства баллов после дополнительной темы играется ещё одна дополнительная тема, при этом игроки, уже игравшие дополнительные темы, не могут быть выбраны вновь до тех пор, пока все остальные игроки команды не сыграют дополнительные темы.

1. **Правила проведения боя**
   1. В каждой теме от команды может играть только один игрок. Ни один игрок команды не может сыграть больше 1 темы за раунд.

4.2. Если на какую-то из тем команда не может выставить игрока, не нарушив п. 4.1, команда дисквалифицируется.

* 1. Общий ход розыгрыша вопроса:
     1. Ведущий объявляет стоимость вопроса и читает вопрос.
     2. После прочтения вопроса ведущий отсчитывает 7 секунд.
     3. Если ни одна из команд не нажала на кнопку, ведущий читает правильный ответ и затем начинает читать следующий вопрос.
     4. Начиная от момента произнесения первой буквы вопроса, заканчивая произнесением первой буквы ответа, участники могут нажать на кнопку брейн-системы.
     5. Игрок, нажавший на кнопку, получает право дать ответ. В случае, если это произошло во время чтения вопроса, оно приостанавливается до ответа игрока.
     6. После нажатия на кнопку у игрока есть 3 секунды, чтобы начать давать ответ. В случае, если ведущий считает, что игрок тянет время, он объявляет, что у игрока нет ответа.
     7. Игрок, получивший право дать ответ, имеет право незамедлительно попросить огласить форму вопроса. В этом случае 3 секунды отсчитываются с момента окончания оглашения формы.
     8. Игрок, давший неправильный ответ или нажавший кнопку и не давший ответа, лишается права на ответ до следующего вопроса. При этом другие игроки имеют право отвечать на данный вопрос, а отсчёт времени начинается заново.
     9. В случае, если к моменту нажатия на кнопку вопрос не был дочитан до конца, чтение вопроса возобновляется с того момента, на котором было остановлено.
     10. Игрок обязан дать ответ, соответствующий форме вопроса. Если ответ содержит более одной сущности, подходящей под форму вопроса, такой ответ считается неверным.
  2. В течение всего боя участники не имеют права пользоваться смартфонами или иной техникой, позволяющей получить доступ в Интернет.
  3. В течение всего боя участники команды не имеют права советоваться с лицами, не являющимися участниками команды (тренеры, сопровождающие, зрители). Исключение составляют два промежутка между раундами, а также промежуток между закрытым раундом и дополнительными темами (в случае их проведения).

1. **Спорные ситуации**
   1. Спорный ответ
   2. Если у ведущего есть сомнения в правильности ответа команды, ведущий должен действовать так, как если бы ответ был неправильным.
   3. После произнесения правильного ответа (другой командой или ведущим) команда имеет право подать протест и предложить ведущему повторно рассмотреть правильность ответа.
   4. Вопрос о зачете ответа решается ведущим. Если у него возникают затруднения, он может принимать решение совместно со всеми ведущими.
   5. Если ответ зачтен, то команда получает за этот вопрос положительные баллы вместо отрицательных. Все ответы (правильные и неправильные), данные после ответа команды и баллы за них у остальных команд аннулируются.
   6. Подсказка из зала
      1. В случае, если удалось однозначно установить источник подсказки, команда подсказывавшего дисквалифицируется на эту тему, вопрос в любом случае заменяется на вопрос запаса с аналогичной стоимостью. В противном случае ведущий заменяет вопрос вопросом из запаса.
      2. При повторной подсказке в одном бою в помещении во время игры остаются только те, кто играют текущую тему и ведущий. Прочие игроки и зрители удаляются из места проведения игр.
   7. Ошибка ведущего
      1. В случае, если ведущий прочитал правильный ответ на вопрос до окончания времени на обдумывание, не дав хотя бы одной команде нажать на кнопку или исказил текст вопроса, вопрос заменяется вопросом того же номинала из запаса.
   8. В иных спорных ситуациях, не описанных выше, решение принимают представители оргкомитета.

Приложение 3

к положению о проведении Фестиваля

**Регламент**

**турнира по мультимедийной интеллектуальной игре на республиканском школьном Фестивале по интеллектуальным играм «Кубок Печоры»**

**1. Участники турнира**

* 1. В турнире по мультимедийной интеллектуальной игре участвуют все команды, принимающие участие в школьном Фестивале по интеллектуальным играм «Кубок Печоры» (далее Фестиваль).
  2. Турнир проводится в одной возрастной группе.
  3. В составе одной команды может быть от 4 до 8 человек, в турах принимают участие 6 человек. Переходы между командами не допускаются.

**2. Правила проведения турнира**

2.1. Команды в ходе турнира отвечают на 50 вопросов, разбитых на 5 туров. Правильный ответ на вопрос приносит команде 1 очко, неправильный - 0 очков. Вопросы, которые апелляционное жюри признало некорректными, в зачет не включаются и никому очков не приносят.

2.2. В каждом туре у каждой команды определяется количество очков. При равенстве очков команды считаются разделившими места. Все вопросы считаются равноправными, дополнительные показатели для распределения мест в туре не применяются.

2.3. Общий итог турнира для каждой команды определяется для каждой команды как сумма набранных очков в пяти туров.

2.4. Если две команды во всех турах набирали одинаковое количество очков, их результат признается одинаковым, и команды делят места.

2.5. Перед началом турнира командам выдаются карточки для ответов.

2.6. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре. В частности, запрещается общение с Ведущим и секундантами.

2.7. После сбора ответов на каждый вопрос Ведущий объявляет авторский ответ и критерии зачета, зачитывает авторские комментарии.

2.8. Ведущий признает правильным только ответ, указанный редакторской группой (авторский ответ). Любое отклонение от авторского ответа, не включенное в список зачетных вариантов, делает ответ команды неправильным. Если команда или сам Ведущий не согласны с признанием ответа неправильным, ответ считается спорным.

2.9. После окончания турнира подводится и объявляется участникам предварительный (до решений игрового жюри (далее ИЖ) и апелляционного жюри (далее АЖ) итог турнира. После этого Ведущий зачитывает командам перечень ответов, признанных в данном игровом туре спорными, и команды могут пополнить этот список прочими ответами, которые они также считают спорными.

2.10. После окончания турнира команды имеют право подать апелляции на зачет неавторских ответов и на снятие некорректных вопросов. По просьбе команды Ведущий обязан предоставить для подготовки апелляции текст вопросов.

1. **Правила подачи аппеляций.**

3.1. ИЖ (игровое жюри) рассматривает ответы участников и принимает решения о зачете ответов. Состав игрового жюри определятся организаторами Фестиваля.

3.2. АЖ (апелляционное жюри) рассматривает поданные апелляции и принимает решения о зачете ответов. Состав апелляционного жюри определятся организаторами Фестиваля.

3.3. Апелляция может быть подана командой на некорректность вопроса или на зачет дуального ответа, то есть на то, что ответ команды не менее правильный, чем ответ автора вопроса. Также апелляция может быть подана на признание степени конкретизации ответа, данного командой, достаточной для зачета.

3.4. По каждому апеллируемому вопросу командой подается отдельная апелляция. Не принимаются апелляции следующих видов: совместная апелляция на один и тот же вопрос от двух или более команд; апелляция на снятие и на зачет дуального ответа одного и того же вопроса от одной команды; апелляция на незачет ответа других команд; апелляция на неправильный, по мнению апеллирующей команды, зачет ответа других команд.

3.5. Вопрос признается некорректным в случае наличия в тексте вопроса и/или авторского ответа существенной фактической ошибки.

3.6. Срок подачи апелляций определяется как НЕ ПРЕВЫШАЮЩИЙ ОДНОГО ЧАСА после завершения отыгрыша турнира.

3.7. Для принятия решения по апелляции АЖ имеет право запросить у автора вопроса, на который была подана апелляция, и у редактора(ов) их мнение по поводу поданной апелляции.

3.8. Для вынесения вердикта о зачете ответа как правильного или дуального необходимо положительное решение двух членов АЖ, а для вынесения вердикта о снятии вопроса – положительное решение всех членов АЖ. При голосовании членам АЖ воздерживаться запрещается.

3.9. Если апеллирующая сторона доказала некорректность вопроса, вопрос снимается и дополнительные вопросы (вместо снятого) не задаются.

3.10. В случае обнаружения некорректности в одном из мини-вопросов блица, блиц-вопрос должен быть снят целиком.

3.11. Если апеллирующая сторона доказала, что данный ею ответ является дуальным, то всем командам, давшим подобные дуальные ответы, эти ответы засчитываются. Если степень конкретизации ответа, данного апеллирующей командой, признана АЖ достаточной для зачета, то всем командам, давшим ответы с подобной степенью конкретизации, эти ответы засчитываются.

3.12. Решение АЖ считается окончательным и обжалованию не подлежит.

3.13. Спорные ответы, отклоненные ИЖ, передаются в АЖ в качестве апелляций без аргументации и могут быть зачтены АЖ.

3.14. АЖ не имеет права засчитывать ответы (за исключением относящихся к пункту 7.11. данного Регламента) и снимать вопросы по своей инициативе.

3.15. Апелляции бесплатные и неограниченные

Приложение 2

к распоряжению администрации МР «Печора»

16 марта 2022 г. № 168 - р

План проведения Республиканского интеллектуального Фестиваля для школьников «Кубок Печоры».

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Дата, время | Время | Ответственные | Место  проведение |
| 1. | **26.03.2022**  00.00 ч.  11.00 ч. | Встреча, размещение иногородних команд | ОМФиС | Железнодорожный вокзал г.Печора |
| 2. | **26.03.2022**  11.00-11.50 | Регистрация команд, разминочные интеллектуальные игры | ОМФиС, МАУ ДО «ДДТ»,  КРОИИ | МАУ ДО «ДДТ» |
| 3. | **26.03.2022**  11.50 – 12.00 | Открытие Фестиваля, приветственное слово Главы МР «Печора» | ОМФиС | МАУ ДО «ДДТ» |
| 4. | **26.03.2022**  12.00 – 12.45 | 1 тур финала VIII школьного ЧРК по ИИ 2021-2022 года | КРОИИ  ОМФиС | МАУ ДО «ДДТ» |
| 5. | **26.03.2022**  13.00 - 13.45 | 2 тур финала VIII школьного ЧРК по ИИ 2021-2022 года | КРОИИ  ОМФиС | МАУ ДО «ДДТ» |
| 6. | **26.03.2022**  13.45 – 15.00 | Обед |  |  |
| 7. | **26.03.2022**  15.00-15.45 | 3 тур финала VIII школьного ЧРК по ИИ 2021-2022 года | КРОИИ  ОМФиС | МАУ ДО «ДДТ» |
| 8. | **26.03.2022**  16.00-16.45 | 4 тур финала VIII школьного ЧРК по ИИ 2021-2022 года | КРОИИ  ОМФиС | МАУ ДО «ДДТ» |
| 9. | **26.03.2022**  16.45-17.10 | Подведение итогов финала VIII школьного ЧРК по ИИ 2021-2022 года | КРОИИ  ОМФиС | МАУ ДО «ДДТ» |
| 10. | **26.03.2022**  17.10–17.30 | Награждение команд победителей | КРОИИ  ОМФиС | МАУ ДО «ДДТ» |
| 11. | **27.03.2022**  11.00-13.00 | Проведение турнира «Эрудит квартет» | КРОИИ  ОМФиС | МАУ ДО «ДДТ» |
| 12. | **27.03.2022**  13.00-14.00 | Обед | КРОИИ  ОМФиС | МАУ ДО «ДДТ» |
| 13. | **27.03.2022**  14.00–15.30 | Проведение мультимедийной интеллектуальной игры | КРОИИ  ОМФиС | МАУ ДО «ДДТ» |
| 14. | **27.03.2022**  15.30–16.00 | Подведение итогов Фестиваля | КРОИИ  ОМФиС | МАУ ДО «ДДТ» |
| 15. | **27.03.2022**  16.00–17.00 | Награждение команд победителей | КРОИИ  ОМФиС | МАУ ДО «ДДТ» |

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_